**1.1** Achtergronden van het project:
​
Ik ga de verpakking ontwerpen omdat ik altijd heel veel verpakkingen tegen kom maar de perfecte ben ik nog niet tegengekomen, en ik ga nu voor mij de perfecte verpakking proberen te maken. Het probleem bij verpakkingen is dat ze of al kapot zijn voordat je ze überhaupt thuis hebt of dat je thuis een half uur aan het proberen bent om de verpakking van je gekochte product af te halen.

**1.2** De probleemstellingen zijn:

- Hoofdprobleem:
Hoe ga ik ervoor zorgen dat de verpakking die ik ontwerp lang heel blijft en dat hij goed afsluit en productveilig is, ook moet hij makkelijk te openen zijn.

- Deelproblemen:
Hoe zorg ik ervoor dat de verpakking heel blijft?
Hoe zorg ik ervoor dat de verpakking er mooi uitziet?
Hoe zorg ik ervoor dat de verpakking niet te makkelijk open gaat/kapot gaat?
Hoe zorg ik ervoor dat de verpakking niet te moeilijk open gaat?

**1.3** Randvoorwaarden

Materialen:
het materiaal wat we gaan gebruiken gaat afhangen van het idee wat we hebben. Het ligt namelijk aan de constructie welk materiaal het beste te gebruiken is.

Middelen:

ik wil een aantal verschillende machines gaan gebruiken om de verpakking te maken, maar welke weet ik nog niet omdat ik de materialen ook nog niet weet.

Kennis:
We moeten weten hoe we de bovenstaande machines gebruiken en wat we daar voor nodig hebben, en we moeten weten wat veel voorkomende andere problemen zijn bij de productie van normale verpakkingen.

**1.4** Op te leveren producten:

Strokenplanning
PVA, PVE
Intervieuw
Schetsen
Ideeën uitproberen
ideefase
Modellen maken
Concept keuze
Machine materiaal keuze.
CAD-tekening
Werktekening en Werkvoorbereiding
Model Proof of Concept bouwen

**1.5** Afbakening/Risico’s

Afbakening:
Het maken en het ontwerpen van de verpakking ga ik wel doen maar ik houd me niet bezig met hoe duur het proces van materialen tot verpakking gaat worden

**1.6** Kwaliteit

Planning:
In de planning komt te staan wanneer ik wat ga doen.
Collage:
In de collage ga ik verschillende foto’s van bestaande verpakkingen zetten zodat ik dan sommige ideeën kan gebruiken en om andere ideeën op te doen.
Brainstorm:
Hierbij ga ik nadenken hoe de verpakking eruit gaat zien en waar ik eventueel extra’s toevoeg aan de verpakking.
50 Schetsen:
Bij de 50 schetsen ga ik schetsen maken van verschillende verpakkingen. Later ga ik een paar van deze schetsen verder uitwerken.
Ideeën uitproberen:
Hierbij gaan we een paar schetsen uitwerken met grotere schetsen.
Modellen maken:
Hierbij gaan we modellen maken van de schetsen van het vorige punt.
Concept keuze:
Hier kiezen we een concept uit die we bij het vorige punt hebben gemaakt.
Machine materiaal keuze:
Hier kiezen we het materiaal uit voor de verpakking en ik ga kijken met welke machines ik hem ga maken.
Model Proof of Concept bouwen:
hier ga ik het uiteindelijke model maken en uittesten
Presentatie prototype:
Hier ga ik de verpakking presenteren/ werking uitleggen.